

# Tabela 'Znalezisk'

Rzut k6 (lub 3 x k6 – osobno na każdą kolumnę)

k6	ZNALEZISKO	ZASTOSOWANIE	RYZYO UŻYCIA
1	<b>Mosiężny Sygnet</b> lub <b>Medalion</b>	Przedmiot jest rozpoznawalny. Daje bonus do przekonywania / zastraszania wobec lokalnych mieszkańców.	Przedmiot należał do znieprawdzonego banity. Jeśli władza go zobaczy – groźba aresztowania.
2	<b>Ostrze z czarnej stali</b> (bez rękojeści)	Przedmiot jest magiczny. W walce wręcz liczy się jako Broń Magiczna lub dodaje bonus do Obrażeń.	Po każdym użyciu (lub co poranek) tracisz część żywotności.
3	<b>Szczelna, metalowa tuba</b> lub <b>puzderko</b>	Na powierzchni lub wewnątrz znajduje się ukryta mapa/wskazówka (bonus do orientacji w terenie).	Zapiski/symbolika są zakazane. Posiadanie może być wyrokiem śmierci.
4	<b>Rzeźbiona kość</b> lub <b>czaszka</b>	Tworzy barierę. Posiadacz ignoruje strach przed Zjawami/Nieumarłymi.	Przedmiot "mówi" do właściciela we śnie.
5	<b>Kryształowa fiołka</b> lub <b>piersiówka</b>	Wypicie zawartości (lub kontakt z przedmiotem) leczy.	Moc przedmiotu pochodzi z 'Ciemnej strony'. Ryzyko opętania/utruty pocztytalności.
6	<b>Ciężki klucz z dziwnego stopu</b>	Działa jak klucz lub wytrych, który jednorazowo otwiera niemagiczne i magiczne zamknięcie.	Pulsuje energią, która przyciąga materialne potwory. Podwaja szansę na spotkania losowe.

Potrzebujesz pomocy, chcesz podyskutować, lub podzielić się swoim pomysłem? [Zapraszam na serwer Discord:](#)

