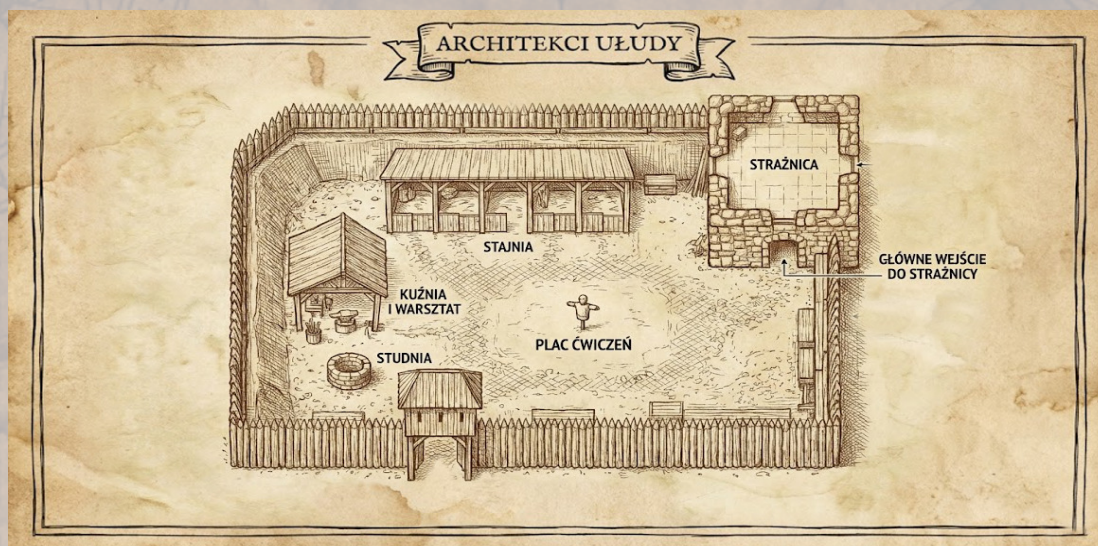


## Strażnica na Skarpie - Działziniec



Za dnia na dziedzińcu panuje ruch. Żołnierze krzątają się po placu, dbają o regularną zmianę warty na wieży. Na placu ćwiczeń unosi się kurz, odgłosy oręża ćwiczących strażników odbijają się echem od palisady. Ze stajni dobiega rzenie koni, a pracownicy kuźni i warsztatu na bieżąco naprawiają broń i sprawdzają podkowy. Strażnica to pierwsza przeszkoda jaką napotka atakujący wróg. Tutaj wszystko musi być w pełni przygotowane do walki.

[Potrzebujesz pomocy, chcesz podyskutować, lub podzielić się swoim pomysłem?](#)

## Przyziemie (poziom 0)



Kamienna część budynku, nazywana przyziemem, to parter często też zagłębiający się na metr lub więcej pod powierzchnię terenu. W tych solidnych ścianach urządzono celę na wypadek pojmania wrogiego szpiega. W dużej sali żołnierze składują kilka sztuk rezerwowego oręża, liny, sieci, siekiery, łopaty, smołę i olej w beczkach, materiały zapalające. Prawa strona służy za magazyn i spiżarnię: półki załadowane suchym prowiantem, w beczkach błyszczą się piwo, mięso natomiast zabezpieczone jest w chłodnej ziemiance, a w rogu na spragnionych żołnierzy czekają zapasy czystej wody. Pod matą kryje się kłapa tajnego wyjścia na wypadek oblężenia wieży. Tędy, za pomocą poterny może wydostać się na zewnątrz goniec z wiadomością. Wylot na zewnątrz zasłaniają pomocą drzwiczek pokrytych darnią.

[Potrzebujesz pomocy, chcesz podyskutować, lub podzielić się swoim pomysłem?](#)

## Poziom I



Pierwszy, murowany poziom to zbrojne serce budowli. Kusze, łuki, tarcze, miecze, halabardy, słowem cała broń poukładana w stojakach lub wisząca na ścianach czeka tylko na sygnał! Tutaj także znajduje się, umieszczone kilka metrów nad ziemią, główne wejście do wieży. W czasie pokoju przystawiona jest do niego drabina, którą, w przypadku ataku i możliwości wdarcia się wroga, strażnicy wciągają do środka.

Druga część tego piętra mieści palenisko, ławy i stoły służące do spożywania posiłków. W rogu, przy biurku pracuje goniec lub szyfrant. Przez umieszczone na każdej ścianie strzelnicze wpadają wąskie snopy światła z zewnątrz.

## Poziom II



Główną część drugiej kondygnacji zajmują prycze żołnierzy. Mieści się tutaj także kwatery dowódcy – skromne pomieszczenie z biurkiem do pracy, które ugina się pod ciężarem dokumentów i meldunków.

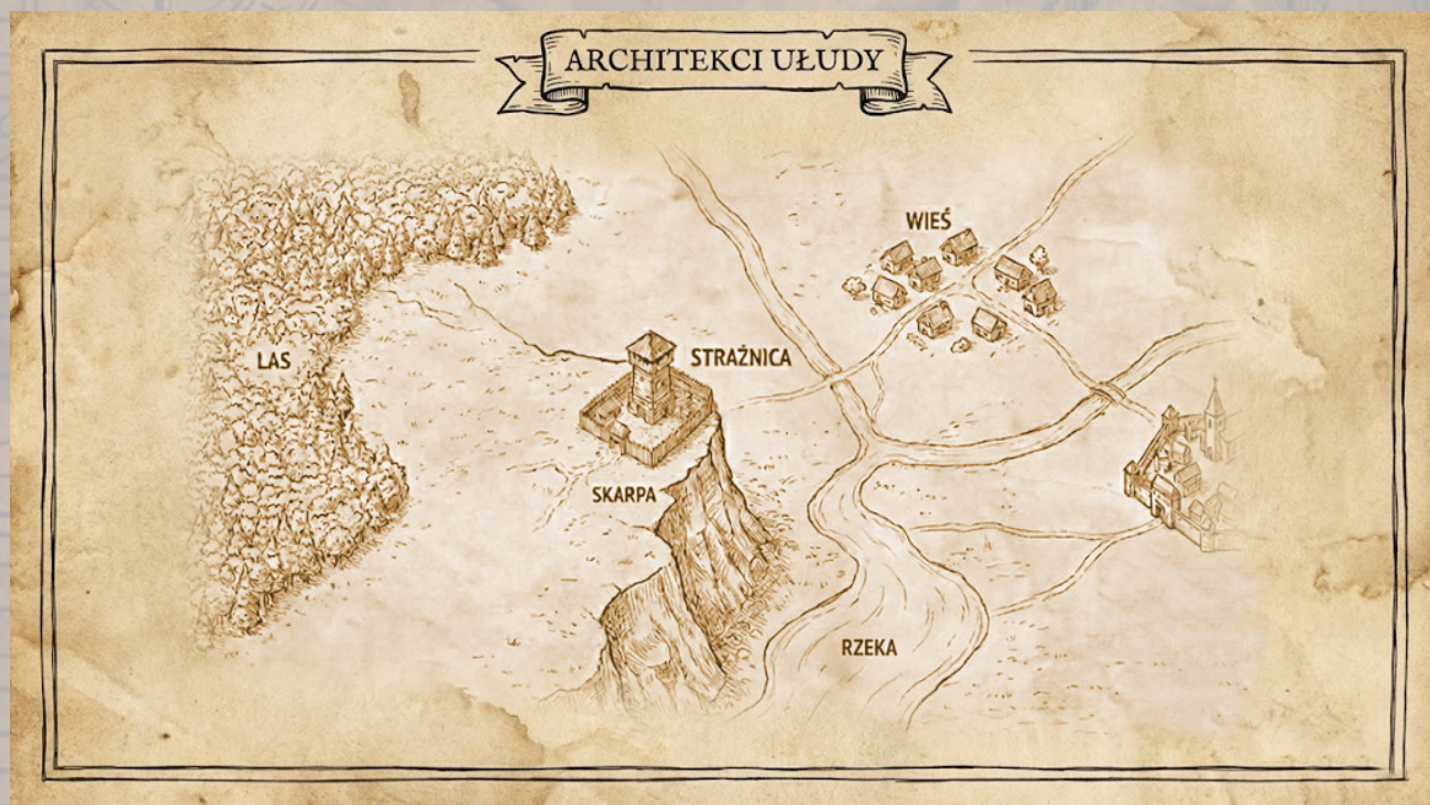
Ostatnie miejsce to ładnie urządzone pokój dla ważnych gości. Strażnicę może odwiedzić właściciel pobliskiej wsi, zarządca miasta, a nawet generał lub przeor klasztoru.

Na tym piętrze znajdują się także wyjścia na hurdyce – drewniane galerie oplatające strażnicę z każdej strony. Stąd strażnicy mogą wypatrywać zagrożeń lub razić wroga strzałami nawet tuż przy podstawie murów.

## Szczyt



Budowlę wieńczy zadaszona platforma, stanowiąca idealny punkt widokowy oraz sygnałowy. Wyjście przyciska masywna kłapa chroniąca schody i niższe piętra przed ewentualnym zalaniem. Pod zadaszaniem w rogu spoczywa wysuszone drewno oraz podpałka służąca do szybkiego wzniesienia ognia sygnałowego w palenisku.



[Potrzebujesz pomocy, chcesz podyskutować, lub podzielić się swoim pomysłem?](#)

